

Batonbladet

Hej alla! Äntligen är det dags för ett nytt Batonblad! En hel säsong har gått och vi har sett fina prestationer från alla tävlande, både i Sverige och Europa. BRA JOBBAT ALLA! Men nu är det dags att lämna säsongen bakom oss och göra oss redo för säsongen 2020. Glöm inte att ni kan se årets alla tävlingar på www.drill.se, och klicka er in på vårt Årshjul.



År 2020 kommer det många nya spännande utmaningar. Utöver de tävlingar som vi är vana vid att se så kommer det även anordnas ett SM i Marschdrill. Det kommer att äga rum den 30 maj i Billesholm. Hur häftigt är inte det?! Är ni som jag, och inte riktigt har koll på vad ett SM i Marschdrill kan innebära, här kommer några korta utdrag ur reglementet:

MUSIK:

Paradmomentet – Detta är en förutbestämd Marsch vilken meddelas i tävlingsinbjudan

Konsertformationsmomentet – Det finns ett antal valbara marscher vilket meddelas i tävlingsinbjudan.

(är ni sugna på att lyssna? Årets marscher kan ni hitta på drill.se)

TÄVLINGSYTA:

Tävlingsytan är beroende av ord. Minimumytan för Konsertformationsmomentet är 15x18m

KLÄDSEL:

Truppen skall bära enhetlig uniform. Ett moderat bruk av smink är tillåtet. Medaljer, tjänstgöringsmärken etc. är tillåtet. Vid bara ben skall hudfärgade strumpbyxor användas.

KONTAKT

Svenska Drillförbundet
Amelie Nilsson
Gröntevägen 14
254 81 Helsingborg

E-post: Styrelse@drill.se

Visste ni! Att alla medlemmar måste gå med rätt fot under konsertformationsmomentet? Och under Paradmomentet står domarna på olika platser och att det därför inte ges några avdrag? Är ni intresserade av att veta mer, tveka inte att höra av er till vår fina marschkommitté!

En annan nyhet som kommer 2020 är att ni alla kommer ha möjlighet på tävlingarna att köpa snygga kläder och tillbehör med vår nya logga och roliga citat som bara drillare kan känna igen sig i! Håll utkik efter en Sneak Peek på våra sociala medier @svenskadrillforbundet

Vi hälsar nya medlemmar välkomna till
Svenska drillförbundet:

Skövde drill

Borlänge drill

Vargöns musikkår